

LA RANA

La rana consiste en introducir las fichas por la boca abierta de la rana situada en el centro de un cajón junto a otras ranuras, algunas con obstáculos como el molinete y los puentes.

La distancia para lanzar las fichas es de 3 metros.

Cada ranura tiene una puntuación:

RANA: 100 PTS

MOLINETE: 50 PTS

PUNTES: 10 PTS

AGUJEROS: 10 o 5 PTS

Las partidas son al primer jugador que llegue a 500 puntos.

Este juego era muy practicado en bares donde las cuadrillas se jugaban la "ronda" en una partida.



LOS HOYETES

Los Hoyetes consiste en introducir las fichas en una tabla con 9 agujeros.

Cada agujero tiene una puntuación distinta y la ficha sobre la tabla tiene un valor de 4 puntos.

La distancia de lanzamiento es de 3 metros

Las partidas son a 300 puntos.

Otra modalidad de juego es la de tapar todos los agujeros, donde la puntuación no se tiene en cuenta, en un máximo de 50 tiradas.



LAS ANILLAS

Las anillas es un juego de habilidad que consiste en meter unas anillas en un palo colocado a tres metros de longitud.

Las anillas tienen unas medidas de 12cm de diámetro y el palo tiene una altura de 80cm de altura y 5cm de diámetro.

Cada anilla introducida en el palo tiene un valor de 1 punto, siendo vencedor el primer jugador que llegue a la puntuación de 25 puntos.

Las anillas es otro juego de habilidad que se jugaba en bares para jugarse la ronda entre los amigos.



LAS HERRADURAS

Las Herraduras es un juego de puntería, habilidad y precisión para intentar meter las herraduras en una barra de hierro clavada en el suelo.

La distancia del lanzamiento será de 10 metros.

La barra de hierro tiene una altura de 1 metro y está rodeada por un círculo de 50cm de diámetro.

Las puntuaciones son:

La herradura se introduce en la barra: 5 puntos.

2. La herradura cae dentro del círculo: 3 puntos.

3. La herradura toca la línea o sale fuera del círculo: 0 puntos.

El juego acaba cuando un jugador llega a 50 puntos.

